

抄“骨架”换张“皮”就成了新游戏

警惕游戏侵权快速增长

设置人物角色、设计交互规则、搭建场景画面……游戏作为典型的智力成果,近年来正面临着越来越多的知识产权(著作权)保护挑战。在我国游戏产业规模日益庞大,国际竞争力日趋增强的当下,游戏业“侵权易、维权难”,正给行业的健康发展带来阻碍。



游戏侵权快速增长

2023年下半年,上海市普陀区警方侦破了一起非法获取计算机信息系统数据、侵犯著作权案件。此前,一家网络科技公司报案称,网上有一款游戏与其开发的策略类网络手游雷同。警方调查发现,该公司离职员工非法获取原游戏的源代码,并对其进行“换皮”修改后,上线了这款盗版游戏。据了解,这款“换皮”游戏仅半年时间就获取收益逾1.5亿元。

这样的困扰对游戏从业者来说并不鲜见。“据不完全统计,包括‘换皮’在内,我们公司旗下近50%的游戏遭遇过各式各样的知识产权保护问题。”总部位于上海徐汇区的知名游戏企业莉莉丝联合创始人胡睿说。

上海是全国游戏产业高地,产值占全国比重超过1/3。上海市人民检察院第四检察部检察官陆川表示,上海知识产权刑事案件数量显示,近年来,著作权案件明显上升。“著作权案件中,游戏占到1/5左右,体量不小。”

网络游戏是知识产权密集型行业,产品包含多种元素,如人物角色、音乐、美术画面、视频动画等直接显现的内容(业内称游戏“皮肤”),以及游戏玩法规则和机制(业内称游戏“骨架”)。

开发成功的网络游戏“骨架”,游戏企业需要在前期投入大量研发成本,有的达到上亿元。多名游戏业人士表示,一些侵权者通过抄袭游戏玩法规则和机制,再替换外在表达内容,轻而易举推出侵权竞品。这种“换皮”游戏在短期内牟取非法利益,打击了游戏企业的创新动力。

侵权易、维权难

在游戏著作权侵权现象快速抬头的同时,针对原创游戏的知识产权保护却相对滞后,“侵权易、维权难”成为行业发展痛点。

一名从事经侦工作的警察

表示,公安在办理游戏类侵权案件的时候,往往是以商业秘密作为切入口,但编写游戏的代码是否属于商业秘密,认定起来比较困难。上海市高级人民法院知识产权审判庭法官朱佳平表示,在游戏侵权中,画面、角色等游戏“皮肤”的比对很容易有一个清晰判断,但底层玩法规则等游戏“骨架”提炼存在困难。

不保护抽象的思想、方法,只保护对思想的具体表达,这是著作权法的重要原则之一。游戏底层玩法规则等游戏“骨架”是“思想”,还是“表达”?从国内司法实践来看,要辨析玩法规则是概括的、一般的描述,还是足以产生来自特定作品的特有玩赏体验,是区分是否达到“具体表达”的标准。

现行的著作权法中,受保护的作品主要分为文字、口述、音乐、摄影、美术、视听、工程设计图、计算机软件和其他智力成果等九类。

实践中,要么依据文字、美术、音乐等单个受著作权法保护的作品类型,对网络游戏进行拆分维权,这种模式诉讼成本较高、取证难度较大;要么将网络游戏整体认定为著作权法法定保护的视听作品类型,但网络游戏不等同于视听作品。胡睿表示,网络游戏没有被明确规定为作品类型,这给企业维权带来了一定的不确定性。

网络游戏行业还存在“私服”顽疾。“私服”运营是指未经著作权人许可或授权,盗用游戏代码、私自架设服务器,运营网络游戏牟取利益的行为。相对于正版游戏,“私服”游戏升级较快、装备易得,个性化程度高,因此受到一些玩家追捧。

盛趣游戏知识产权总监郑慧等从业人士认为,“私服”违法运营者“马甲”多,收款活,若不通过刑事立案,被侵权企业很难查清“私服”的实际运营和获利情况。立案后,又涉及大量计算机专业知识壁垒,需要和知识产权专业检测机构及鉴

定机构沟通协商,诉讼周期长。

加强前瞻研究、司法联动

法治是最好的营商环境。游戏业遇到的知识产权保护难题,在其他新业态、新产业中也不同程度存在。专家学者认为,以带动力强、国际化程度高的游戏行业为切口,在知识产权保护方面加强前瞻研究、司法联动。

一是在立法修法过程中,对包括游戏在内的数字经济知识产权保护加强前瞻研究、制度供给。我国的著作权法自发布以来经历三次修正。在2020年第三次修正中,将“电影和以类似摄制电影的方法创作的作品”修改为“视听作品”,适应了文娱产业的飞速发展。胡睿等游戏从业者表示,在未来修法过程中,可否将游戏明确列为法定作品类别,值得相关部门研究。

上海交通大学研究生院副院长、凯原法学院教授程金华表示,从更高的层面看,包括游戏在内的整个数字经济产业,未来都会碰到诸如“虚拟数字人形象”“虚拟人格保护”等前沿话题。我国作为数字经济发展的领跑国家,在这些前沿领域加强研究和规则制定,十分必要。

二是加强司法联动,提升协同保护效率。上海市徐汇区市场监管局知识产权科科长陆文姬等一线工作人员认为,针对网络游戏新业态的知识产权侵权现状,建议推动监管、执法、司法、企业衔接协作,形成“检察+侦查+行政+企业”四位一体的知识产权协同保护机制。

如在涉网游知识产权刑事案件中,可由检察院提前介入案件,与公安机关共同就报案线索进行研判,引导企业做好证据收集和固定工作,解决游戏侵权案件诉讼“周期长”、被侵权人“举证难”等痛点。一家互联网公司的公司高级法律顾问表示,对于游戏故意重复侵权案件,希望司法机关在查明损失数额的基础上,运用惩罚性赔偿,惩戒和震慑恶意的知识产权侵权行为。

半月谈记者何欣荣

吸收对保守党“不满票”上台 英国工党面临挑战

根据5日公布的英国议会下院选举计票结果,由基尔·斯塔默领导的主要反对党工党赢得过半数席位,时隔14年后将再次成为英国执政党。

分析人士指出,面对英国近年来国内经济不振、公共服务危机、非法移民增加等问题,执政的保守党不仅应对不力,还屡屡爆出各类丑闻,使民众大失所望,转而支持工党。工党虽通过吸收选民的“不满票”而以压倒性优势赢得大选,但上台后仍将面临诸多挑战。

5日公布的计票结果显示,在已完成计票的议会下院467个席位中,工党赢得326席,已经超过总席位数650席的一半。此前的出口民调显示,预计工党将获得410席,保守党将获得131席。

保守党党首、英国首相苏纳克承认选举失利,并已宣布辞去首相职务。斯塔默则发表获胜演讲,表示英国翻开了新的一页,“我们要重建这个国家”。他将获英国国王查尔斯三世任命,成为新一任英国首相并负责组阁。

这一结果与选前各方预测相符。有民调早已显示工党将取得压倒性胜利,而保守党则将因议席数大幅缩水丧失已保持14年的执政地位。就连苏纳克在选前也已不提要在大选中争取胜利,而是呼吁支持者别让工党“赢太多”。

舆论普遍认为,经济低迷、公共服务危机、内部丑闻是保守党选举失利的主要原因。

英国经济近年陷入高通胀、低增长的困境,民众生活成本高企。尽管今年一季度英国经济环比增长0.6%,为2021年第四季度以来的最快增幅,但英国央行已多次明确表示,今年下半年,英国通胀数据将逆转上半年走低趋势,通胀压力将重新增大。

在这样的背景下,近年来,英国多个行业罢工不断,对铁路、机场等公共设施和服务造成影响。去年下半年,诺丁汉、伯明翰等多个重要地方政府还宣告“破产”,令地方公共服务面临极大挑战。英

国智库英国政府研究所此前曾严厉警告,英国的公共服务“摇摇欲坠”,面临“持续的”危机状态。

上述情况本就令英国民众不满,保守党又接连爆出“聚会门”、职场霸凌、“咸猪手”等各类丑闻,加上首相“走马灯”式更迭,8年内出现了5位首相,民众对保守党的信任进一步丧失。就在大选前夕,保守党再添新丑闻。苏纳克身边多人涉嫌靠内幕信息就选举日期下注,受到禁赌委员会调查,此事引发舆论哗然。

英国媒体指出,保守党内部争斗加剧、执政混乱,许多选民求变心切,希望更换执政党。工党曾长期执政,作为主要反对党成为选民寄望的目标。英国舆观调查公司的数据显示,关于支持工党的理由,48%的工党支持者表示是为了“赶走保守党”,占比最高;而排名紧随其后的“国家需要改变”和“同意工党政策”占比只有13%和5%。

尽管工党赢得大选,但上台后仍要应对保守党政府留下的烂摊子,继续面临非法移民、经济低迷、公共服务危机等新老问题。

据英国内政部和国防部数据,截至6月底,今年已有超过1.3万名非法移民穿越英吉利海峡来到英国,创4年来新高。在移民问题上,工党明确表示将通过建立“边境安全司令部”并与其他欧洲国家加强合作的方式打击非法移民。但有分析指出,这些措施可能需要数年时间才能见效。英国前外交官彼得·里基茨表示,随着右翼势力在英吉利海峡对岸的法国崛起,与法国就非法移民问题谈判恐将变得更加复杂。

在财政方面,工党已明确表示不希望再走保守党政府大举借债的老路,并表示要收紧公共支出,但这无疑会让本已缺乏资金的公共服务更加困难。

英国利物浦大学政治学教授斯图尔特·威尔克斯-希格在接受新华社记者采访时表示,新政府既要削减开支、减少借贷,又要解决当前严重的公共服务危机,还要保持经济增长,这几乎是不可能同时完成的任务。

新华社记者
孙晓玲 许凤 金晶